

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА И ТЕЗИСЫ МОНЕТАРНОЙ СИСТЕМЫ

Назначение Монеты IT-1: быть индексом курса всей экосистемы со зависимых монет

Назначение Монеты IT-2: быть основным платежным средством экосистемы со зависимых монет.

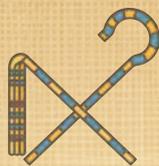
Назначение Монеты IT-3: быть дивидендной монетой со сверхвысоким потенциалом роста собственного курса.

1. Монета IT-1 при начислении пользователю блокируется на кошельке пользователя. Ее нельзя никуда и никому отправить, ни на один адрес никакого кошелька, в том числе и на адрес кошелька пула ликвидности. Это полностью заблокированный актив.
2. Если пользователь не покупает монету IT-1 раз в неделю на сумму от 10 долл., то у него сгорает 20 % всех его Монет IT-1. А если покупает, то не сгорает.
3. При начислении, например 100 монет IT-2 пользователю на его кошелек системой, у пользователя сгорает 100 Монет IT-1.
4. Рост курса Монеты IT-1 разблокирует Монету IT-2 в пропорции
5. Курсы Монет IT-1 и IT-2 синхронизируются каждые 300 долларов объема ликвидности
6. Монета IT-2 является платежным средством и не может быть перечислена никуда и никому кроме, как на адрес пула ликвидности, прямо или через наш сайт. Потому что это платежное средство и его цель в том, чтобы вы могли его продать в любой момент. Однако вам разрешено хранить Монету IT-2, чтобы продавать ее позже по более высокому курсу.
7. Монета IT-2 и Монета IT-1 со зависимы, и Монета IT-2 растет в цене с курсом Монеты IT-1. Пользователь может ее не продавать сразу, а накапливать у себя на кошельке без ограничений.



ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА И ТЕЗИСЫ МОНЕТАРНОЙ СИСТЕМЫ

8. Монету IT-2 можно получить когда угодно, заплатив комиссию на сайте. Или, подождав, когда накопится 10 долл. в Монете IT-2, тогда система сама вам отправит монету без оплаты вами комиссии.
9. Рост количества пользователей ускоряет оплату каждому пользователю.
10. Объем Монеты IT-1 на кошельке пользователя увеличивает размер выплаты пользователю в Монете IT-2.
11. Каждая 3,7,17,29,37, - транзакции на покупку Монеты IT-1 на сумму выше 10 долл. вызывают начисление 4 долл. пользователю в Монете IT-2, которую можно продать и зафиксировать прибыль. Этот принцип наград действует независимо от остальных, и он действует на постоянной основе.
12. Монета 3 продается только по правилу один к трем, то есть нужно иметь 300 долл. В Монете IT-1 и тогда система разрешит вам купить на 100 долл. Монету IT-3.
13. Монета IT-3 выпускается конечной эмиссией
14. Монету IT-3 постоянно накапливает 20-тью % в токенах ликвидности от каждой транзакции на покупку Монеты IT-1.
15. Монета IT-3 сгорает при продаже, увеличивая стоимость оставшихся монет.
16. Начисления по партнерской программе приходят строго в USDT начиная с суммы в 10 долл. Автоматически.
17. Изначально механизм начисления Монеты IT-2 автоматический, но его можно отключить, отправив 1 монетку IT-2 на адрес кошелька выключателя. Также потом при необходимости можно включить заново.
18. Также есть сервис, который может делать еженедельные платежи за вас, если в него загружено достаточно денег. Можно хоть на три недели, хоть на три года, на ваше усмотрение.



ПУТИ РЕАЛИЗАЦИИ ЗАДАЧ КАЖДОГО ТОКЕНА

Задача Монеты IT-1: выполнение функции Индекса для монетарной системы

Гарантировано тем, что монета полностью заблокирована у пользователя на кошельке, в соответствии с действиями пользователя частично сгорает и приносит прибыль пользователю в Монете IT-2.

Задача Монеты IT-2: выполнение функции умного платежного средства для пользователя

Гарантировано тем, что благодаря распределению средств, полученных от продажи Монеты IT-1, создается непошибаемая ликвидность Монеты IT-2.

Задача Монеты IT-3: выполнение функции дивидендной монеты

Гарантировано тем, что 20% с каждой покупки Монеты IT-1 закладывается в ликвидность Монеты IT-3 через механизм накачивания токенами ликвидности монет 1-2. Также тем, что Монету IT-3 можно купить только следуя правилу один к трем.

Также тем, что эмиссия Монеты IT-3 конечна и невелика, а токены ликвидности льются с каждой транзакцией увеличивая курс в прогрессии.

Так же тем, что при продаже Монеты IT-3 она сгорает.

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СРЕДСТВ

- Монета IT-1: 25%
- Монета IT-2: 35%
- Монета IT-3: 20%
- Реализация принципа распределения призовых наград пользователям по очередности их оплат: 10%
- Партнерская программа: 5%
- Команда разработчиков: 5%